

REGOLAMENTO DI GIOCO

1. Le squadre sono composte da 5 giocatori misti (maschi e femmine), di cui 3 in campo, senza distinzione di ruoli. Non è previsto il ruolo del portiere. I giocatori di riserva possono sostituire i titolari in qualunque momento di gioco.

Il cambio avviene sulla linea laterale, nei pressi del centrocampo.

Il numero di giocatori in campo può variare in base alle dimensioni del campo (vedere articolo 2).

2. il campo gonfiabile regolamentare ha dimensioni di ingombro di m.18 x m.12. L'interno del campo gonfiabile misura m.14,40 x m.10,40.

In mancanza del gonfiabile, il campo di gara – rettangolare - è segnalato da linee larghe 5-8 cm; non c'è la linea di centro campo.

Il campo misura 16x8 metri circa (beach-volley). Sono consentite misure differenti, e in questo caso il numero di giocatori in campo può variare di conseguenza (vedere articolo 1).

3. La partita inizia con la palla al centro del campo. Entrambe le squadre sono schierate nella propria metà campo. La partita inizia col fischio dell'arbitro. La nomina dell'arbitro sarà a cura degli organizzatori locali.

4. Come anno sperimentale il tipo di bastone verrà comunicato dal comitato organizzatore: preferibilmente bastone promozionale e bastone da beach hockey.

5. L'abbigliamento di gioco è composto da maglietta, pantaloncini o costume, preferibilmente senza scarpe.

6. La palla da gioco è di diametro cm 12-15 circa, leggera e con rimbalzo limitato (mini-volley o simili).

7. Le dimensioni delle porte non devono essere inferiori a: mt 2,00 in larghezza; mt 1,10 in altezza.

1. La partita, di norma, è costituita da 2 tempi di 12 minuti ciascuno. Sono consentite durate differenti.

2. La palla può essere spinta o colpita, ogni comitato organizzatore, può decidere se ammettere di giocare con il bastone sopra le spalle, sempre che non crei gioco pericoloso.

10. Non è considerato fallo di gioco se la palla tocca il corpo involontariamente, ma è considerato fallo di gioco se si utilizza volontariamente il corpo per colpire la palla.

11. Non è considerato fallo di gioco se la palla tocca involontariamente la parte tonda del bastone, ma è considerato fallo di gioco se si utilizza volontariamente la parte tonda del bastone per colpire la palla.

12. Quando la palla esce lateralmente viene rimessa in gioco dalla linea laterale. Se esce dal fondo, viene rimessa in gioco dalla linea di fondo campo dalla squadra in difesa.

13. Non ci sono corner corti né lunghi.

14. I tiri liberi vengono battuti nei pressi del punto in cui è stato commesso il fallo. Tutti i giocatori, eccetto colui che batte la palla, devono trovarsi a una distanza di 3 metri dalla palla stessa. I tiri liberi non possono essere battuti a una distanza inferiore a 7 metri dalla porta avversaria.

15. Ogni volta che si impedisce irregolarmente la segnatura di una rete o si commette fallo volontario durante un'azione che potrebbe portare ad un gol, verrà assegnato un rigore.

16. In caso di tiro di rigore la palla deve essere posta a 6 metri dalla porta: il giocatore incaricato del tiro realizzerà il goal solo nel caso in cui la palla entri in porta direttamente in volo, senza rimbalzo, esclusivamente nella parte superiore.

17. Deroghe al presente regolamento (dimensioni del campo, della palla, delle porte, durata delle partite, ecc.) devono essere richieste alla commissione FIH beach hockey.

18. Si può fare GOAL tirando da ogni posizione del campo.

19. Per tutti i casi non esposti si fa riferimento al Regolamento di Hockey su prato.