



APPENDICE alla Guida Pratica Campionati 2022/23

**CAMPIONATI SERIE A**

**ÉLITE**

ANNO SPORTIVO 2022/2023

Feb 2023

*Approvato con deliberazione del Consiglio Federale n.12 del 27 gennaio 2023*

Pagina lasciata intenzionalmente in bianco

## Sommario

<b>1</b>	<b>Premessa .....</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Figure Societarie .....</b>	<b>4</b>
	2.1.1 General Manager .....	4
<b>3</b>	<b>Media e comunicazione.....</b>	<b>4</b>
	3.1.1 Referente Media e Comunicazione (Media Officer) .....	4
	3.1.2 Postazione per riprese televisive.....	5
	3.1.3 Speaker .....	5
<b>4</b>	<b>Divise di gioco .....</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Campo di gioco.....</b>	<b>8</b>
	5.1.1 Aste per bandiere .....	8
	5.1.2 Tabellone Segnapunti con cronometro .....	8
	5.1.3 Impianto di amplificazione.....	8
	5.1.4 Campo di gioco .....	8
	5.1.5 Zona Mista.....	8
	5.1.6 Back drop per le interviste .....	9
	5.1.7 Tavolo del Delegato tecnico .....	9
	5.1.8 Panchine.....	9
	5.1.9 Recinto di gioco .....	10
	5.1.10 Raccattapalle (Ball Patrol).....	10
	5.1.11 Coordinatore Ball Patrol .....	11
<b>6</b>	<b>Cerimoniale di gara .....</b>	<b>12</b>
<b>7</b>	<b>Altri adempimenti .....</b>	<b>18</b>
<b>8</b>	<b>Mancato rispetto degli standard di qualità richiesti .....</b>	<b>19</b>
<b>9</b>	<b>ALLEGATO .....</b>	<b>21</b>
	9.1 Scheda informativa squadra Elite.....	21

## 1 PREMESSA

Con riferimento a quanto indicato al punto 2.1.1 della Guida Pratica Campionati - **oltre a quanto previsto dal punto 2.1.2** - vengono riportati gli ulteriori obblighi e adempimenti a carico delle Società partecipanti al Campionato di Serie A Élite 2022/23.

Le sanzioni per il mancato rispetto degli standard di qualità, indicate al paragrafo 8 (Tabelle 8.1 e 8.2) **saranno applicate solo a partire dalla stagione agonistica 2023/24.**

## 2 FIGURE SOCIETARIE

### 2.1.1 General Manager

È il punto di riferimento della Società per tutte le tematiche riguardanti la partecipazione della Società al Campionato d'élite.

È l'unico referente societario nei confronti della FIH per il campionato di élite; il suo nominativo – tesserato come Dirigente -deve essere comunicato per iscritto alla Segreteria Federale quindici giorni prima dell'inizio del Campionato (vds all. 9.1.

## 3 MEDIA E COMUNICAZIONE

### 3.1.1 Referente Media e Comunicazione (Media Officer)

È il focal point societario per tutto ciò che riguarda la Comunicazione.

Organizza e gestisce la comunicazione interna ed esterna della Società.

È il punto di riferimento per i Media e FIH.

Supporta e facilita le riprese TV degli operatori esterni.

Il suo nominativo, tesserato come dirigente, deve essere comunicato per iscritto alla Segreteria Federale quindici giorni prima dell'inizio del Campionato.

---

### 3.1.2 Postazione per riprese televisive

Nella stagione agonistica 2022/23 saranno attivate in via sperimentale riprese televisive in alcuni campi della Serie A Elite.

Il campo interessato dovrà avere a disposizione una torretta per riprese video con un'altezza di almeno tre metri al piano di calpestio.

Per una ripresa ideale di tutte le fasi di gioco, deve essere posizionata in corrispondenza della linea di centrocampo non a ridosso della linea laterale, ma ad una distanza possibilmente di cinque metri.

Deve poter ospitare due persone: larghezza ideale 3,00-4,00 metri, profondità mt. 1,50 - 2,00 .

La Società ospitante dovrà mettere a disposizione anche un commentatore/cronista.

---

### 3.1.3 Speaker

Lo speaker deve essere preferibilmente un soggetto conoscitore e appassionato dell'hockey che ha il compito di:

- dieci minuti prima della partita annunciare le squadre e lo staff, gli arbitri e il Delegato Tecnico e – se presenti – i nomi dei raccattapalle;
- cinque minuti prima della partita, accompagnare l'ingresso in campo delle squadre con l'inno federale;
- comunicare i nomi dei marcatori e dei giocatori espulsi;
- mandare dei jingles ad ogni gol segnato e prima dei corner corti;
- creare una piacevole atmosfera durante gli intervalli; Il volume non deve essere troppo alto durante i break perché i giocatori devono essere in grado di sentire con chiarezza le indicazioni del coach.
- a fine partita richiamare l'attenzione del pubblico, creare un po' di suspense e annunciare nome, cognome e squadra del giocatore giudicato "man/woman of the match. Il nominativo gli sarà comunicato dal DTC che avrà raccolto, oltre il suo, i giudizi dei due Team Manager e degli arbitri.

Ogni Società deve disporre di una prima divisa da gioco, con i propri colori ufficiali, che dovrà utilizzare nelle partite interne e in tutte le partite esterne in cui non vi sia confondibilità di colori con la squadra avversaria, e di una seconda divisa che dovrà essere notevolmente diversa ed in contrasto con la prima.

Qualora le squadre in gara abbiano maglie o casacche di colori eguali o confondibili, fa sempre obbligo al sodalizio ospitante di provvedere a cambiare quelle dei propri giocatori. Nel caso di incontro in campo neutro o di concentrazione, gli Arbitri procederanno al sorteggio della squadra che dovrà provvedere al cambio (*Regolamento Gare e Campionati art. 27 comma 5*).

I numeri devono comparire al centro della schiena di tutte le maglie ed avere altezza compresa fra 20 e 35 cm. I numeri devono altresì comparire sul davanti dei pantaloncini. Questi numeri devono essere compresi tra 10 e 15 cm in altezza.

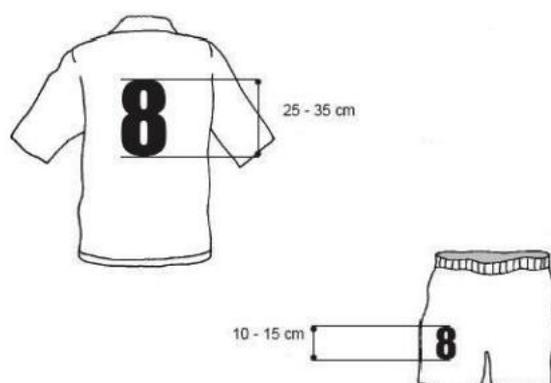


Figura 4-1

Ogni Società è tenuta ad assegnare un numero di maglia ad ogni giocatore che rimarrà lo stesso fino al termine della stagione.

La numerazione deve essere compresa tra 1 e 99.

Per quanto ovvio durante la gara, in caso di impossibilità di utilizzo della maglia (per lacerazione o macchie di sangue) la maglia può e deve essere sostituita. Il Team Manager deve avere sempre disponibili due maglie senza numero e il materiale per numerarle in caso di emergenza.

I nomi dei giocatori devono essere applicati sul dorso delle maglie da gioco, con disposizione orizzontale, o lievemente arcuata, fra il colletto e il numero.

I caratteri delle lettere che compongono la scritta devono avere un'altezza massima di 7,5 cm.



Figura 4-2

Di ogni atleta deve figurare sulla maglia solo il cognome. In caso di omonimia fra due o più giocatori della stessa Società, il cognome deve essere preceduto dall'iniziale del nome. Se anche questa è uguale si scriverà il cognome seguito da numerazione cardinale, assegnando la lettera I (primo) al più anziano e II (secondo) al più giovane.

Per tutto ciò che riguarda dimensioni, numero, posizionamento del logo degli sponsor per ciò che non previsto nella Guida Pratica, vale quanto stabilito dalla normativa "Uniform Advertising Club" della European Hockey Federation disponibile sulla pagina <https://eurohockey.org/general-regulations/>

## 5 CAMPO DI GIOCO

### 5.1.1 Aste per bandiere

Devono essere presenti almeno tre aste portabandiera altezza min. 5 metri. Sono obbligatorie l'esposizione della bandiera dell'Italia (al centro), della FIH e del Club (ai lati). La bandiera italiana e quella della FIH saranno fornite dalla Federazione.

### 5.1.2 Tabellone Segnapunti con cronometro

Deve essere installato un tabellone segnapunti con cronometro indicante il punteggio e il tempo di gioco - corrente o rimanente- gestibile dal tavolo del Delegato Tecnico.

Nel display dovranno comparire preferibilmente anche i secondi (15:00, 14:59, 14:58: etc.) anziché solo i minuti (15, 14,13etc).

### 5.1.3 Impianto di amplificazione

Il sistema di amplificazione deve consentire agli spettatori di udire in maniera chiara quanto diffuso attraverso gli altoparlanti.

### 5.1.4 Campo di gioco

Le partite del campionato élite si svolgono esclusivamente su campi ad acqua. L'impianto di innaffiamento dovrebbe essere in grado di bagnare il campo di gioco in dodici minuti. Per assicurarsi che tutto il campo sia bagnato uniformemente è raccomandabile l'uso di pompe da utilizzare manualmente nelle zone che dovessero risultare insufficientemente bagnate.

### 5.1.5 Zona Mista

Tra il campo e gli spogliatoi, deve essere predisposta una Zona Mista per le interviste dei giocatori da parte dei media.

---

### 5.1.6 Back drop per le interviste

Nella Zona Mista andrà collocato il Back drop per le interviste. Su questo pannello in forex (dimensioni indicative cm. 250 x cm 150) andranno stampati: logo FIH, logo Società ospitante, sponsor locali ed eventuali sponsor indicati da FIH.

---

### 5.1.7 Tavolo del Delegato tecnico

- Il tavolo deve essere collocato all'altezza del centrocampo nello stesso lato delle panchine
  - Deve essere posizionato preferibilmente su una piattaforma di almeno 25 cm. di altezza, deve essere protetto dalle palline provenienti accidentalmente dal campo e consentire la seduta di almeno tre persone.
  - Ove possibile deve distare più di due metri dalla linea laterale
  - Deve consentire una chiara visione del campo di gioco e deve essere protetto dal sole, dal vento, dalla pioggia e dall'acqua dell'innaffiamento del campo;
  - Deve essere disponibile almeno una presa per l'elettricità;
  - Il tavolo deve essere chiuso completamente sul davanti fino al pavimento. Su questa protezione dovrà essere riportato il logo della Federazione Italiana Hockey.
- Ai due lati del Tavolo dovranno essere disponibili almeno due sedie per i giocatori espulsi temporaneamente.

---

### 5.1.8 Panchine

Le panchine devono essere collocate ai lati del Tavolo del Delegato Tecnico. Per favorire la comunicazione, il posto più vicino al tavolo del DTC deve essere occupato dal Team Manager.

Le panchine devono consentire una chiara visione del campo di gioco ed essere protette dal sole, dal vento, dalla pioggia e dall'innaffiamento.

Devono inoltre essere protette da palline che accidentalmente dovessero arrivare dal campo di gioco.

Le squadre devono tenere le panchine in ordine, eventuali borse devono essere posizionate sotto i sedili, i giocatori devono restare seduti.

Al lato di ogni panchina deve essere posizionato un bidone per i rifiuti.

Durante la gara il Team Manager è l'unico responsabile del comportamento dei giocatori in panchina. Deve assicurarsi che tutti i presenti stiano seduti e che nessuno rivolga la parola al tavolo del DTC, agli arbitri e ai giocatori avversari.

### 5.1.9 Recinto di gioco

Sul recinto di gioco fronte telecamere e dietro le porte, negli spazi non occupati dagli sponsor locali, andrà posizionata una copertura in TNT (Tessuto Non Tessuto) – fornita dalla Federazione - riportante il logo FIH. Lo striscione, di altezza compresa tra gli 80 e i 100 cm dovrà avere una misura minima di 5 metri.

### 5.1.10 Raccattapalle (Ball Patrol)

I raccattapalle hanno l'obiettivo di tenere alto il ritmo della partita.

Devono essere presenti un minimo di quattro e un massimo di otto.

È preferibile un'età compresa tra i 13 anni e i 18 anni.

Tutti i raccattapalle devono avere almeno 1 pallina, preferibilmente 2.

Chi sta sulla linea dei 23 deve avere 2 palline.

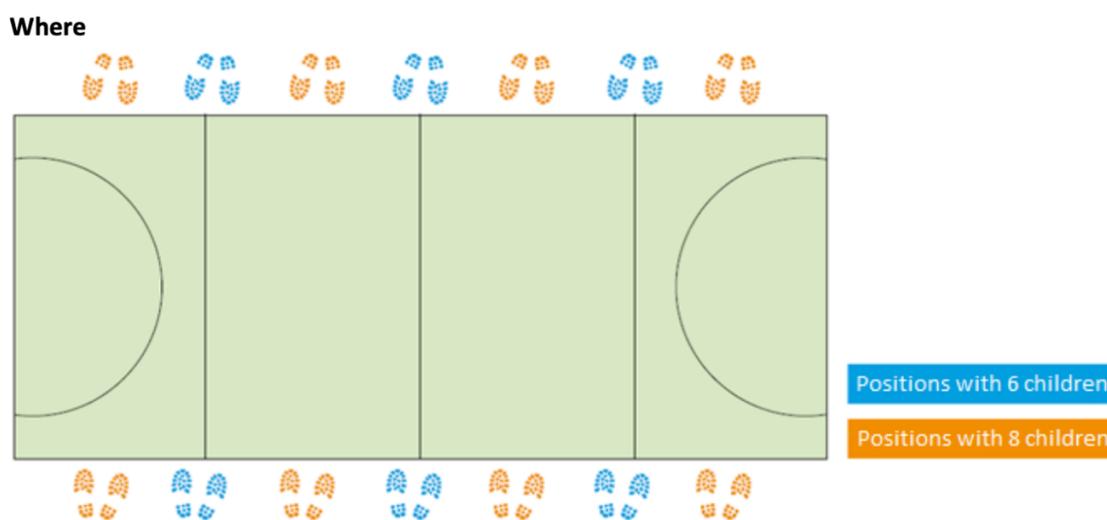


Figura 5-1

Se sono presenti solo quattro raccattapalle, dovranno posizionarsi all'altezza della linea dei 23.

### 5.1.11 Coordinatore Ball Patrol

Ha il compito di coordinare la collaborazione dei raccattapalle, assicurandosi che:

- le magliette, le felpe o gli impermeabili (in caso di pioggia) dei raccattapalle siano tutti uguali ma di un colore diverso da quello delle due squadre partecipanti e degli arbitri.
- indossino scarpe da hockey, parastinchi e paradenti;
- siano istruiti bene prima dell'inizio del gioco.

In caso di pioggia, maltempo o di altra condizione oggettiva che possa mettere in pericolo la sicurezza o la salute dei raccattapalle, il Coordinatore dovrà supplire alla loro assenza con dei cestini oppure spargere le palline ai margini interni del recinto di gioco. Le palline a disposizione dovranno essere almeno 22.

## 6 CERIMONIALE DI GARA

Le società sono tenute a rispettare il cerimoniale di gara in base alle seguenti indicazioni:

1. Durante la fase di riscaldamento, ma solo al termine dell'innaffiamento, i ball patrol si schiereranno a centrocampo: metà di loro avrà lo sguardo rivolto verso una metà campo e l'altra metà verso l'altra parte;



Figura 6-1

2. dieci minuti prima della partita lo speaker annuncerà le squadre e lo staff, arbitri e Delegato Tecnico e – se presenti – i nomi dei raccattapalle;
3. dieci minuti prima della gara, gli arbitri chiameranno i capitani per il sorteggio.
4. Fatto il sorteggio, i capitani chiameranno senza indugio le rispettive squadre e le faranno posizionare sulla linea di fallo laterale di fronte alle panchine della metà campo sorteggiata.

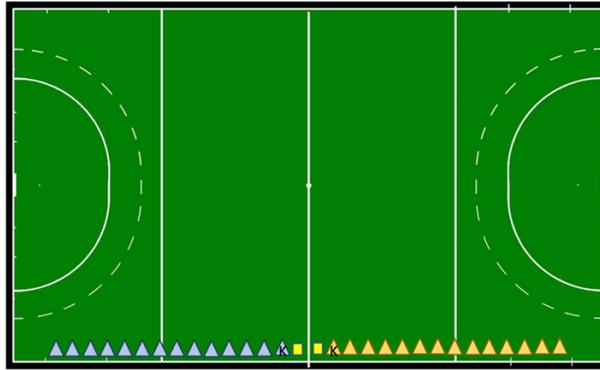


Figura 6-2

Mentre le squadre raggiungono il tavolo del DTC per l'entrata in campo, i ball patrol raccolgono eventuali palline rimaste sul campo e raggiungono velocemente il tavolo del DTC per schierarsi per la cerimonia di gara.

5. Una volta che le squadre sono posizionate ordinatamente al lato dei loro capitani, l'Arbitro segnala allo Speaker che è tutto pronto per la cerimonia di apertura e si può partire con la riproduzione dell'inno federale.
6. Al suono dell'inno le squadre, precedute dal loro capitano, seguiranno in fila indiana gli ufficiali di gara sfilando nel corridoio delimitato dai ball patrol

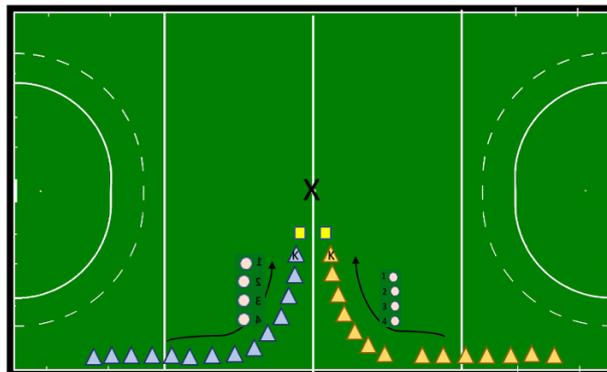


Figura 6-3

...raggiungeranno il centro del campo

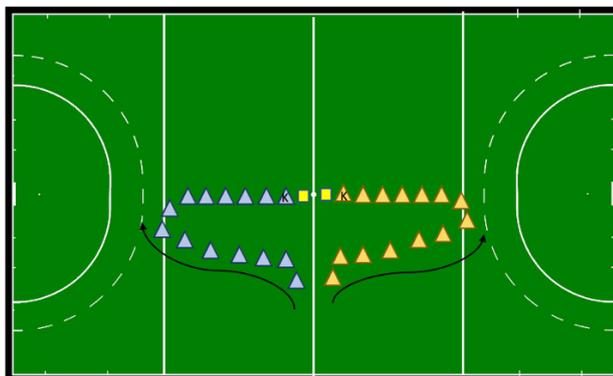


Figura 6-4

e si schiereranno fronte pubblico.

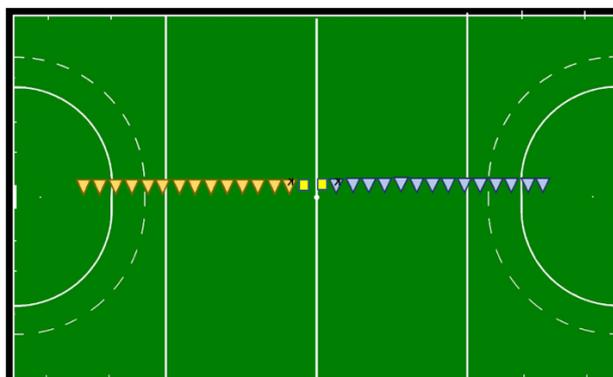


Figura 6-5

**Se sono previste riprese TV, i giocatori dovranno schierarsi sempre frontalmente rispetto alla postazione di ripresa video.**

7. Terminato l'inno, ad un cenno dell'arbitro, **i giocatori della squadra ospite** si dirigeranno verso i giocatori della squadra di casa che rimarranno nella loro posizione per lo scambio dei saluti con gli avversari e gli arbitri.

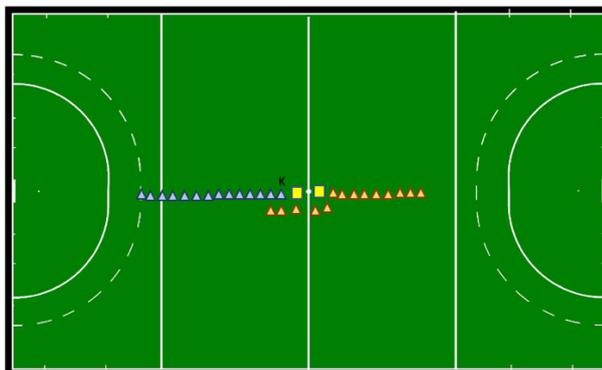


Figura 6-6

8. I giocatori della squadra ospitata, una volta salutati tutti i componenti della squadra ospitante, passeranno alle loro spalle e raggiungeranno la linea dei 23 per prepararsi allo schieramento iniziale.

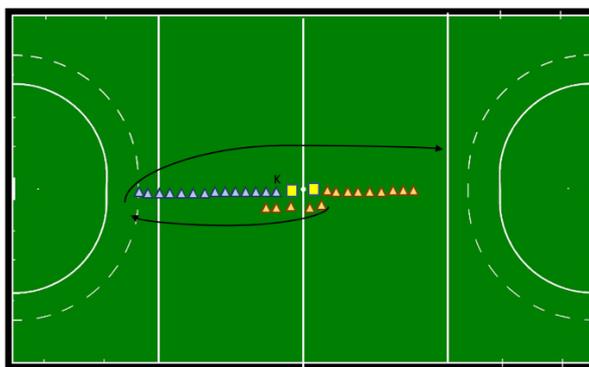


Figura 6-7

9. Solo dopo che l'ultimo giocatore della squadra ospite avrà salutato il capitano della squadra di casa, questi, seguito dai suoi compagni si muoverà a sua volta verso gli arbitri per il saluto e raggiungerà la linea dei 23 passando alle spalle degli arbitri e della sua squadra ancora schierata, passando per linee interne in modo da non scontrarsi con i giocatori avversari che stanno raggiungendo la loro metà campo.

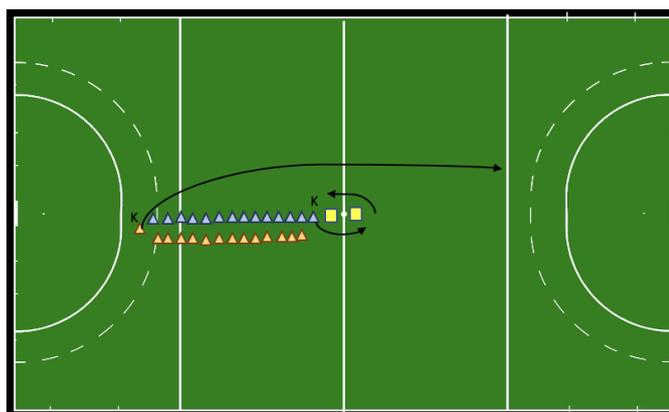


Figura 6-8

10. Quando le squadre sono riunite in crocchio nei loro 23 per riprendere la concentrazione e caricarsi per la gara, i ball patrol raggiungono la zona di campo loro assegnata (vds. Fig. 5.1) passando per il centrocampo.

Le figure seguenti mostrano come deve essere raggiunto il punto loro assegnato a seconda del numero totale dei ball patrol disponibili.

Entrata in campo e posizionamento con **otto** Ball Patrol disponibili

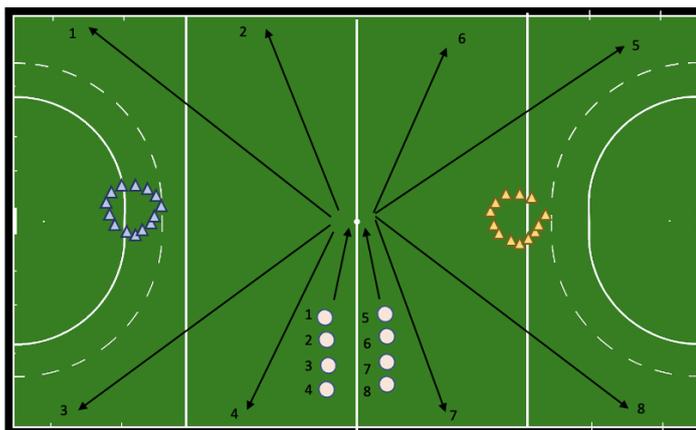


Figura 6-9

Entrata in campo e posizionamento con **sei** Ball Patrol disponibili

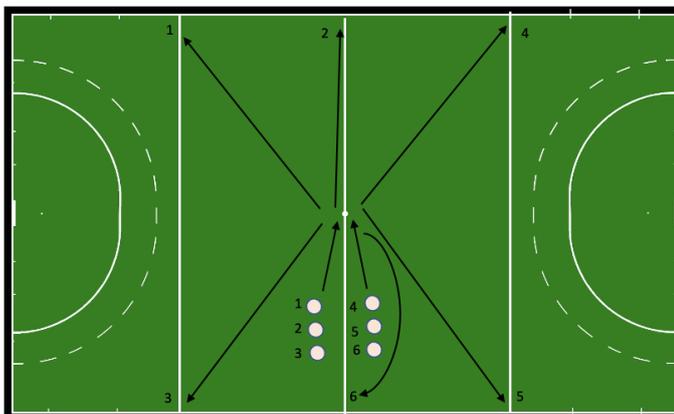


Figura 6-10

Entrata in campo e posizionamento con **quattro** Ball Patrol disponibili

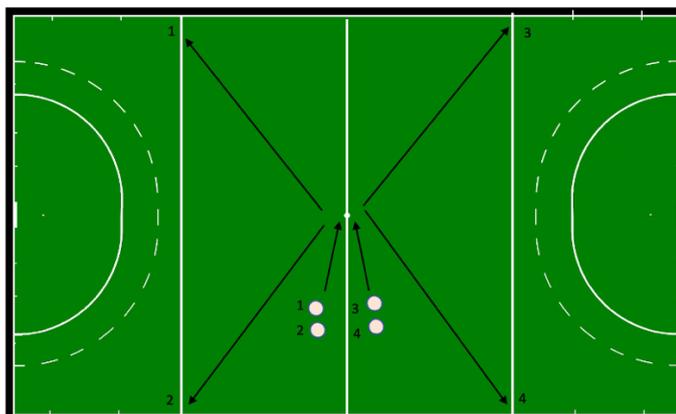


Figura 6-11

## 7 ALTRI ADEMPIMENTI

Con l'iscrizione al Campionato Élite, le società partecipanti si impegnano a:

1. partecipare alle competizioni internazionali (ad es.: Coppa dei Campioni, Coppa delle Coppe o manifestazioni comunque denominate), a cui danno diritto la conquista del Titolo italiano e della Coppa Italia;
2. partecipare con almeno un rappresentante dei propri giocatori o dei tecnici o con il Team Manager agli incontri organizzati dalla F.I.H con gli Arbitri/Delegati Tecnici per favorire lo scambio di informazioni, aggiornamenti, interpretazioni e opinioni sugli aspetti tecnico-disciplinari;
3. partecipare con il medico societario, agli incontri organizzati dalla F.I.H. sul tema della tutela della salute e della lotta al doping;
4. depositare 15 giorni prima dell'inizio del Campionato la scheda informativa riguardante:
  - a) il General Manager;
  - b) l'Addetto Stampa/Media officer della società;
  - c) lo Speaker
  - d) il Coordinatore Ball patrol
  - e) i colori sociali (prima e seconda maglia/pant-gonn/calzettoni)
  - f) il logo ufficiale, possibilmente in formato vettoriale.

## 8 MANCATO RISPETTO DEGLI STANDARD DI QUALITÀ RICHIESTI

L'inosservanza degli obblighi e degli impegni delle squadre partecipanti al Campionato Élite - solo **a partire dalla stagione agonistica 2023-24** - sarà sottoposta alle sanzioni pecuniarie indicate nelle Tabelle 8.1. e 8.2

OBBLIGHI di QUALITA'	PRIMA INFRAZIONE	SECONDA INFRAZIONE	TERZA E SEGUENTI
Assenza Speaker	deplorazione	30,00 €	50,00 €
Campo di gioco - Striscione FIH mancante o danneggiato	deplorazione	30,00 €	50,00 €
Mancanza Aste o bandiere obbligatorie (FIH-ITALIA)	50,00 €	70,00 €	100,00 €
Tabellone Segnapunti non funzionante	100,00 €	100,00 €	100,00 €
Impianto di amplificazione guasto o malfunzionante	deplorazione	30,00 €	50,00 €
Innaffiamento insufficiente*	deplorazione	30,00 €	50,00 €
Back drop per le interviste	deplorazione	30,00 €	50,00 €
Protezione Tavolo del Delegato tecnico	deplorazione	50,00 €	100,00 €
Panchine – Protezione davanti	deplorazione	30,00 €	50,00 €
Recinto di gioco - Striscione FIH	deplorazione	30,00 €	50,00 €
N. di palline insufficienti o non omologate	50,00 €	70,00 €	100,00 €
Raccattapalle (Ball Patrol) mancanza del numero minimo (4)	deplorazione	30,00 €	50,00 €
assenza Coordinatore Ball Patrol	deplorazione	30,00 €	50,00 €

Tabella 8-1

*\*NOTA:salvo che la cosa non determini l'irregolarità/impraticabilità del campo. In questo caso varrà quanto previsto dal Regolamento Gare e Campionati artt. 41 e 42.*

Sarà cura del DTC verificare il rispetto degli standard di qualità richiesti e, al termine della gara, inviare alla Segretaria Federale il giudizio relativo ad ogni punto dell'elenco di cui sopra attraverso form digitale (vedasi esempio del form su <https://forms.office.com/r/nfVWjKMntF> ).

Il Consiglio Federale potrà prevedere un premio - anche sotto forma di sconto sulla quota di iscrizione al Campionato dell'anno successivo - per la Società che accumula il maggior numero di giudizi positivi .

INFRAZIONE ALTRI ADEMPIMENTI	IMPORTO
Ritiro dalle competizioni internazionali	2.500,00 €
Assenza rappresentante squadra agli incontri organizzati dalla F.I.H con gli Arbitri/Delegati Tecnici	200,00 €
Assenza medico societario agli incontri organizzati dalla F.I.H. sul tema della tutela della salute e della lotta al doping;	200,00 €
Mancato deposito scheda informativa 15 giorni prima dell'inizio del Campionato	100,00 €

Tabella 8-2

# ÉLITE

## 9 ALLEGATO

### 9.1 SCHEDA INFORMATIVA SQUADRA ELITE

(da inviare via mail entro quindici giorni prima dell'inizio del Campionato)

A:

[segreteria@federhockey.it](mailto:segreteria@federhockey.it)

SOCIETÀ

--

COLORI SOCIALI	MAGLIA	PANT/GONN	CALZETTONI
I maglia (casa)			
II maglia (trasferta)			

RUOLO	COGNOME	NOME	TELEFONO	MAIL
General Manager				
Media Officer				
Speaker				
Resp. Ball Patrol				

Con file a parte viene inviato il logo ufficiale della Società.

Il Presidente

-----  
(timbro e firma)