

---

CIRCOLARE FIH N. 16 – ANNO SPORTIVO 2016 – 2017

Roma, 15 novembre 2016

Oggetto: LINEE GUIDA REGOLE DI GIOCO INDOOR 2017

---

prot. n.5229 /vn

La Segreteria Federale, come previsto dalla circolare FIH n. 15 del 2 novembre u.s., riporta qui di seguito le linee guida delle nuove regole di gioco attività indoor 2017 predisposte dal Comitato Arbitrale Nazionale, utili e indispensabili in prossimità dell'inizio dell'attività agonistica indoor 2016/2017.

#### **REGOLA 7.2 – PALLA FUORI DAL TERRENO DI GIOCO**

Con le Regole di Gioco 2017 è stata aggiunta una nuova ripresa del gioco da parte della squadra in attacco, nel caso in cui la palla sia stata giocata **involontariamente** oltre la linea di fondo da un difensore. In questo caso specifico, il gioco riprenderà con la palla posizionata sulla linea di centrocampo, in un punto perpendicolare rispetto a quello di uscita (in maniera del tutto simile alla posizione da cui si batte il tiro di angolo lungo nell'hockey *outdoor*). Come precisazione, vale la pena ricordare che, nell'hockey indoor, utilizzando come punto di battuta la linea di centrocampo, saranno valide tutte le regole per i tiri liberi concessi alla squadra in attacco nella metà campo avversari (ad esempio i requisiti affinché la palla possa essere giocata all'interno dell'area, distanze per i giocatori...).

#### **REGOLA 9.17 – EQUIPAGGIAMENTO PROTETTIVO IN OCCASIONE DI ANGOLO CORTO**

Viene specificato nel commento alla Regola 9.17 che, in seguito all'esecuzione di un angolo corto, nel caso in cui la palla colpisca qualsiasi parte di equipaggiamento abbandonata (ad esempio maschere protettive, guantini...), dovrà essere accordato un tiro libero, nel caso ciò avvenga all'esterno dell'area di tiro, o un angolo corto, nel caso in cui avvenga all'interno dell'area di tiro.

#### **REGOLA 13.2 – TIRI LIBERI IN ATTACCO**

Sono state uniformate le procedure tra l'hockey outdoor e quello indoor; ora infatti è specificato che, per i tiri liberi in attacco concessi entro i 3 metri dall'area di tiro, la palla, **prima di entrare all'interno dell'area**, dovrà alternativamente:

- O percorrere 3 metri **non necessariamente in una singola direzione**;
- Oppure essere toccata da un difensore;
- Oppure **rimbalzare sulla sponda dopo aver percorso almeno 3 metri**.

È inoltre specificato che, nel caso in cui il giocatore che batte il tiro libero utilizzi il *self-pass*, la palla dovrà muoversi di almeno 3 metri, **non necessariamente in una singola direzione**, prima che possa essere giocata dentro l'area.

Come per l'hockey outdoor, viene esplicitamente precisato che i difensori che si trovino entro i tre metri dal punto di battuta, ma all'interno dell'area di tiro, **sono considerati non influenti** e potranno seguire, sempre dall'interno dell'area di tiro, un avversario che parte in *self-pass* **senza però giocare o provare a giocare o influenzare il gioco** finché la palla non avrà percorso 3 metri.

Tutti i giocatori che si trovavano a più di tre metri dal punto di battuta del tiro libero, indipendentemente se dentro o fuori l'area di tiro, non potranno avvicinarsi fino all'esecuzione di quest'ultimo.

Una qualsiasi azione di giocare la palla, tentare di giocare la palla o influenzare il gioco dovrà essere sanzionata, sia che venga effettuata da un attaccante che da un difensore non a distanza di 3 metri. Se il gioco verrà arrestato prima dell'esecuzione del tiro libero, alla ripresa tutti i giocatori dovranno trovarsi ad almeno 3 metri dalla palla.

**REGOLA 13.7 – ESECUZIONE DI UN ANGOLO CORTO**

Viene specificato che, in occasione di un angolo corto, nel caso in cui un difensore attraversi la linea di centrocampo prima che ciò sia consentito, il tiro di angolo corto dovrà essere rigiocato.

**ALTRE PRECISAZIONI**

All'interno del Regolamento sono state inoltre specificate maggiormente alcune regole e, in ogni caso, per ogni variazione rispetto al testo precedente, è stata posta una linea rossa a margine del testo modificato.



Il Segretario Generale  
- Francesca Vici -