

GUIDA PRATICA ALL'UTILIZZO DELL'APP



HOCKEY LIGHTS

Campionato Italiano

Goals & Highlights

Accesso all'app

L'applicazione è scaricabile gratuitamente dall'Apple Store e necessita di una connessione (Wifi, 3G oppure LTE).

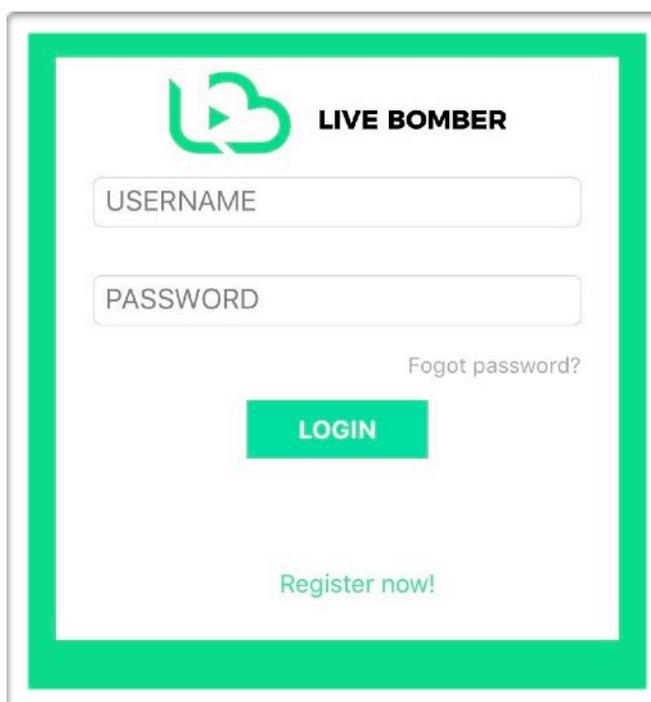
Consigliamo uno spazio minimo nel dispositivo iPhone o iPad di almeno 1 Gb per permettere il salvataggio corretto delle azioni di gioco.

Per accedere cliccare sul **cerchio a destra** con scritto "Registra la tua partita".



Login

L'accesso è consentito tramite nome e password fornite dalla FIH.



The image shows a login form for LIVE BOMBER. At the top left is the LIVE BOMBER logo, which consists of a stylized 'LB' inside a play button icon. To the right of the logo is the text 'LIVE BOMBER'. Below the logo and text are two input fields: 'USERNAME' and 'PASSWORD'. To the right of the 'PASSWORD' field is a link that says 'Fogot password?'. Below the input fields is a green button with the text 'LOGIN'. At the bottom of the form is a link that says 'Register now!'.

L'ufficio stampa FIH (stampa@federhockey.it) provvede a fornire, gratuitamente, le credenziali di accesso per le ASD di diritto (A1M, A1F, A2M – stagione 2018/19).

LIVE BOMBER è un'applicazione che riprende tutta la gara ma non la registra: non è una semplice diretta streaming, ma una diretta (live) delle azioni salienti (highlights). A essere registrate sono infatti le azioni migliori: il comando di registrazione si attiva e si chiude solo con il comando dell'operatore, che diventa un vero e proprio regista.

NB: Consultare le pagine a seguire. Per domande o dubbi contattare l'assistenza: rossignoli@livebomber.com

Creazione Partita

Per accedere alla registrazione video è fondamentale **CREARE LA GARA**, assicurandosi di accoppiare le squadre appartenenti alla categoria (Serie A1 Maschile, Serie A1 Femminile, Serie A2 Maschile Girone A, Serie A2 Maschile Girone B) di partecipazione.

Nel caso non esistesse ancora il nome del vostro **squadra** è possibile caricarlo come spiegato nella fase successiva.



Logout **NUOVA PARTITA**

Ciao Enrico2

Federazione Italiana Hockey

Final 4 Coppa Italia

CUS Pisa

SELEZIONA LA SECONDA SQUADRA

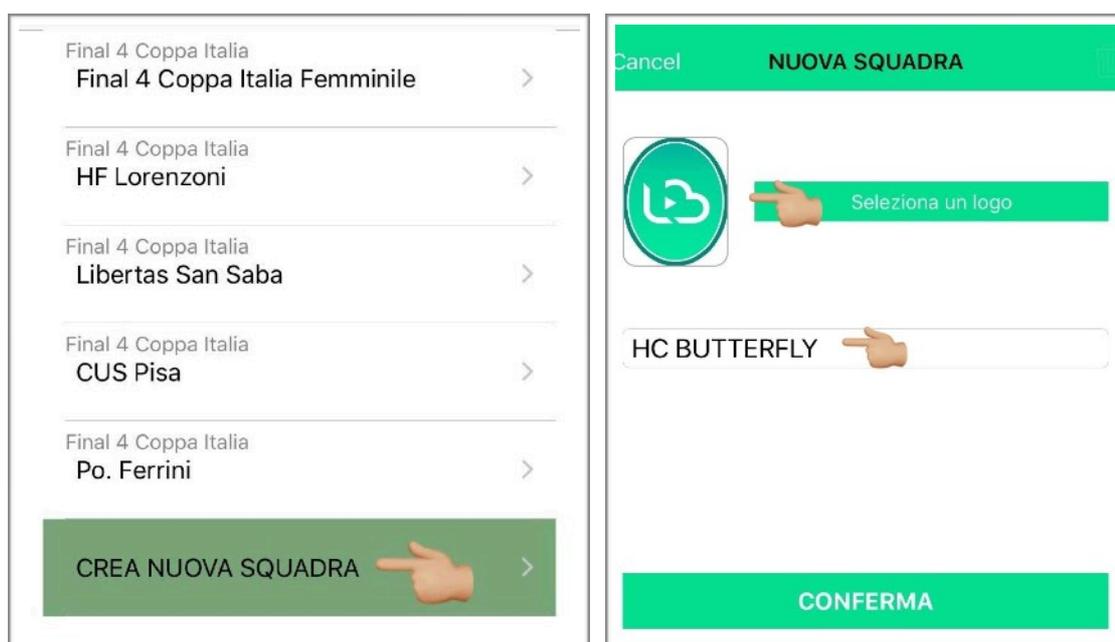
INIZIA

RECUPERA PARTITA

Caricamento Squadra

Le squadre iscritte ai campionati a composizione numerica limitata sono state già inserite e i rispettivi loghi caricati. Fermo restando che nomi e loghi possono essere modificati in qualsiasi momento, qui di seguito trovate comunque le istruzioni per creare una nuova squadra.

Ogni società sportiva è invitata a creare la propria squadra, inserendo il nome e il logo (possibilmente quadrato con sfondo bianco) nella schermata mostrata di seguito:



Caricamento Gara

Una volta selezionate le squadre si può spingere il tasto INIZIA per poter inserire i giocatori o aggiornare la lista di squadra.

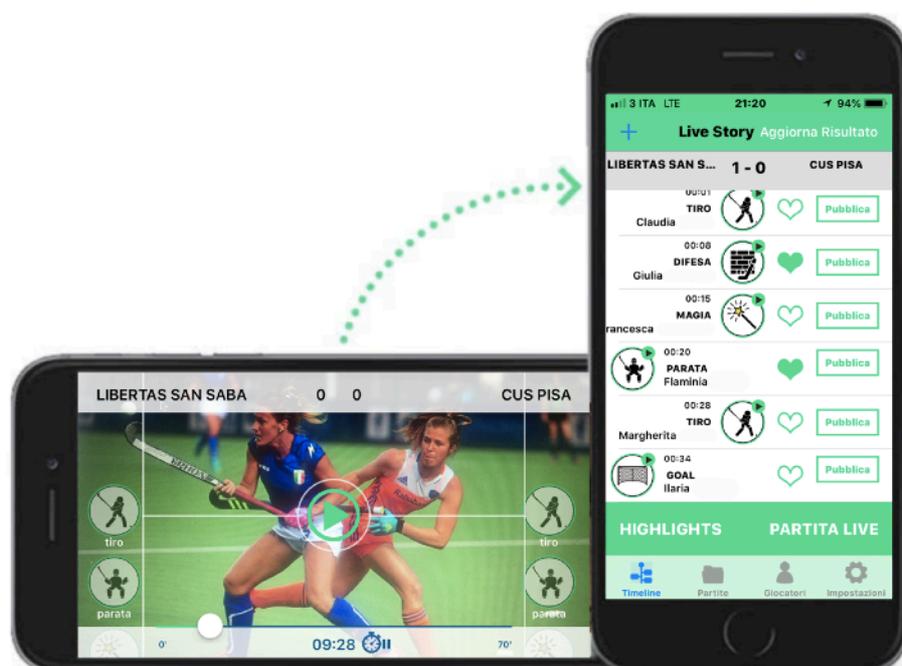


Ingresso App da iPhone

Una volta selezionate le squadre si può spingere il tasto INIZIA per poter inserire i giocatori o aggiornare la lista di squadra.

L'App per iPhone è utilizzabile in due modalità:

- orientando il telefono in **verticale** si accede al menù, necessario per la gestione dei giocatori, l'assegnazione dei portieri e la messa online delle singole giocate;
- orientando il telefono in **orizzontale** è possibile invece registrare le azioni, più avanti spiegheremo come avviene.



LIVE BOMBER

Ingresso App da iPad

L'App per iPad è utilizzabile solo con l'orientamento orizzontale.

Si può accedere al menù strisciando il dito da destra verso sinistra, come nella figura sottostante:

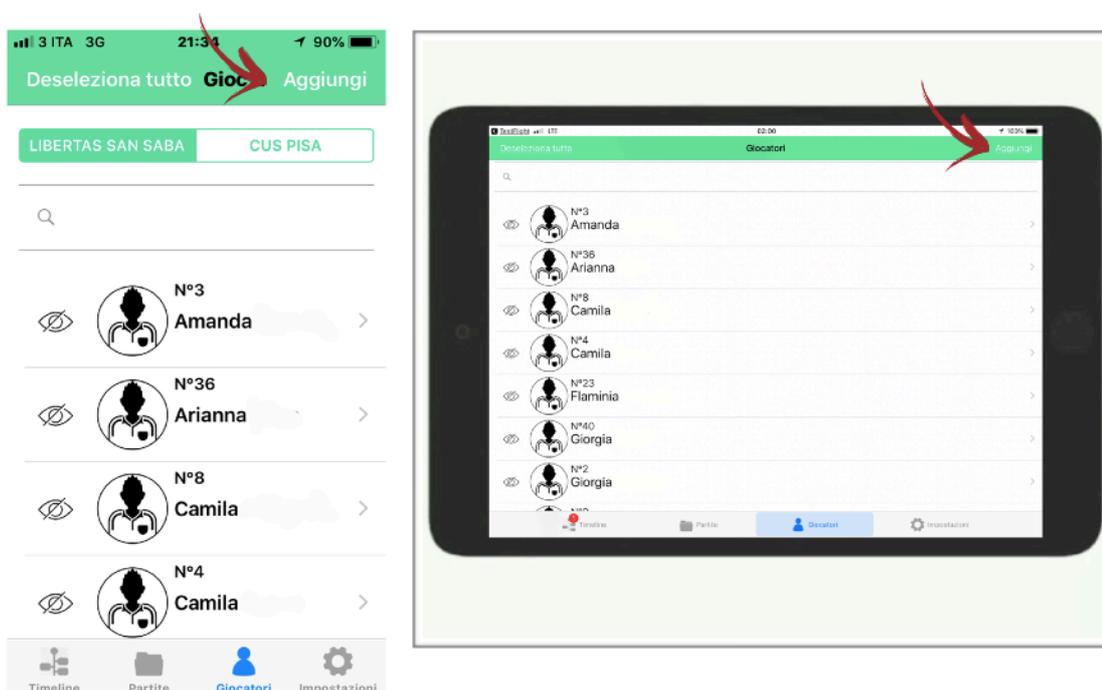


Inserimento Giocatori

Prima di riprendere la partita è INDISPENSABILE inserire i GIOCATORI delle due squadre e i NUMERI DI MAGLIA. Questa procedura è più laboriosa a inizio stagione, ma una volta inseriti i **giocatori rimangono nella memoria** del database. Prima di ogni gara aggiornare la lista con i numeri di maglia ufficiali.

L'app consente di assegnare ogni azione al suo autore: è quindi fondamentale che i numeri di squadra siano corretti per poter riconoscere chi ha compiuto il gesto tecnico durante il match.

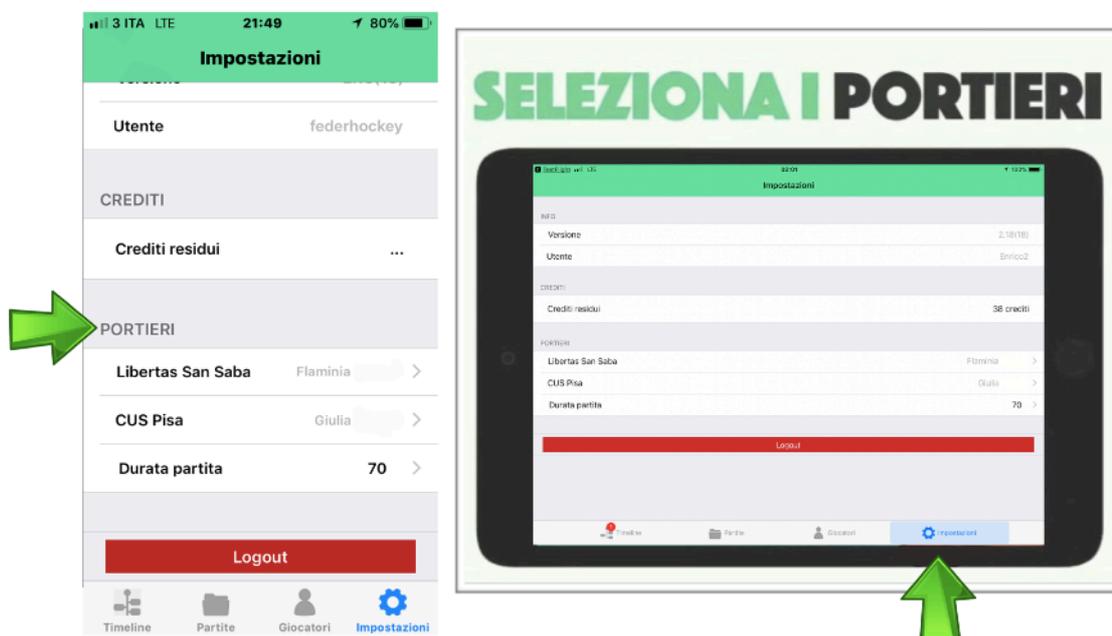
In alto a destra dal tasto **AGGIUNGI** è possibile inserire nuovi giocatori, abbinando anche una foto profilo.



NB: Questa schermata appare soltanto tenendo l'**iPhone** in verticale, mentre su **iPad** strisciando le due dita da destra verso sinistra.

Inserimento Portieri

Dal menù in basso a destra, accedere nella sezione **IMPOSTAZIONI** per assegnare i portieri. In questo modo tutte le azioni catalogate come PARATA verranno automaticamente riconosciute al portiere.



LIVE BOMBER

Registrazione azione

Assicurarsi di orientare l'iPhone in orizzontale, mentre per l'iPad, strisciare nuovamente il dito da sinistra verso destra.



Premere il tasto triangolare del **PLAY** per iniziare la registrazione.

Le azioni verranno salvate **solo** premendo successivamente il tasto **SALVA**, il quale catturerà i 20 secondi precedenti chiedendoti a che tipo di azione si riferisce:

PARATA, TIRO, GOL, MAGIA (ovvero un gesto o un'azione che meritano di essere visti) oppure **MURO DIFENSIVO**



Selezionata la tipologia di giocata, sarà necessario assegnare il giocatore, autore della prodezza per poterlo vedere in grafica.

NB: Non è fondamentale assegnarlo immediatamente, in mancanza di tempo si può anche premere NON ASSEGNARE AL GIOCATORE e tornare successivamente per la modifica (vedi fase 9a).

The screenshot shows the 'SCEGLI GIOCATORE' screen. At the top, there is a green header with 'Annulla' on the left and 'SCEGLI GIOCATORE' in the center. Below the header, there is a status bar with '50%' battery, signal strength, and 'LTE'. The main content is a list of three player options, each with a player icon, a name, a number, and a right arrow. A large green arrow points to the first option.

Player Icon	Player Name	Number	Action
	Non assegnare al giocatore...		>
	Amanda	3	>
	Arianna	36	>

LIVE BOMBER

Rimettendo l'iPhone in *verticale*, oppure strisciando il dito sull'iPad da sinistra a destra è possibile tornare alla sezione menù.

In basso a sinistra premere su **TIMELINE** per vedere l'elenco di tutte le azioni salvate.



Premendo su **PUBBLICA** si possono inviare online in tempo reale sulla piattaforma

<https://www.livebomber.com/channel/180>

tutte le azioni registrate.

Mentre le azioni vengono pubblicate è possibile continuare la registrazione della gara.

Messa Online Azioni

La "LIVE STORY" minuto per minuto del match è possibile rivederla o condividerla subito prevedendo dalla **TIMELINE** su **PARTITA LIVE**

The screenshot displays a vertical timeline of match events. Each event is represented by an icon, a time stamp, an action name, a team name, a heart icon, and a 'Pubblica' button.

- 00:20**: **PARATA** Flaminia (Icon: goalkeeper)
- 00:28**: **TIRO** Margherita (Icon: player shooting)
- 00:34**: **GOAL** Ilaria (Icon: goal)

Below the timeline is a green banner with the text **HIGHLIGHTS** and **PARTITA LIVE**, connected by a red arrow pointing from left to right.

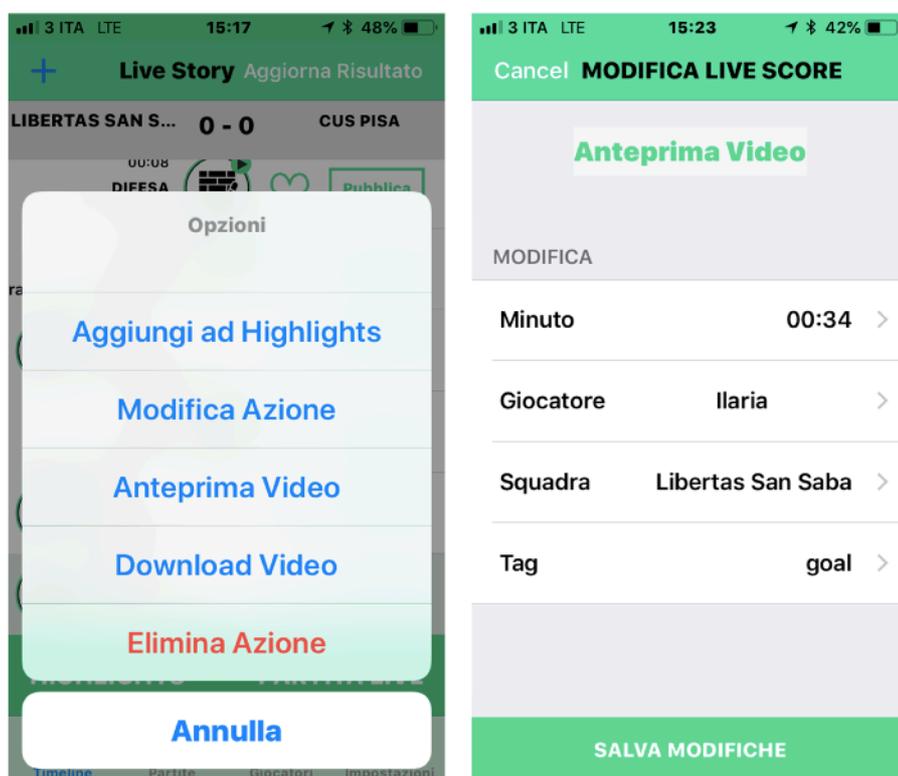
At the bottom is a navigation bar with four icons and labels: **Timeline** (blue icon), **Partite** (grey folder icon), **Giocatori** (grey person icon), and **Impostazioni** (grey gear icon).

Modifica/Correzione Azioni

Ogni giocata correttamente salvata sulla **TIMELINE** può essere corretta o completata.

Spingendo sulla riga dell'azione si aprirà un menu.

Su **MODIFICA AZIONE** si può correggere il nome di un giocatore, la tipologia di giocata effettuata oppure rivedere in anteprima il video.



Su **SALVA VIDEO** è possibile salvare nella galleria immagini del proprio dispositivo il video catturato attraverso l'app.

Creazione Highlights

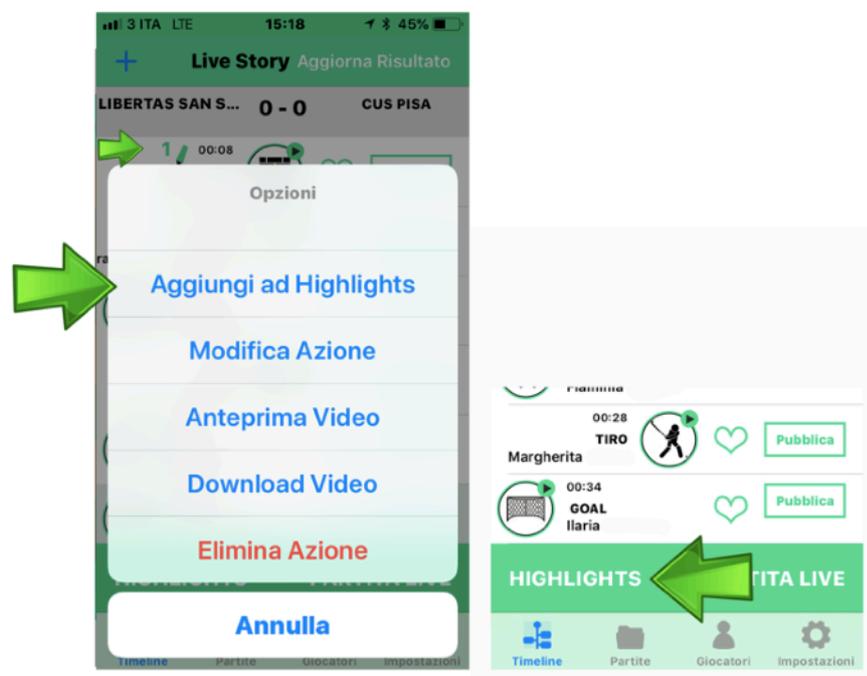
Ogni azione della **TIMELINE** può essere aggiunta ad una sintesi che raccoglie tutte quelle selezionate in un'unica clip video.

L'highlights, appunto, si crea aggiungendo i singoli video uno per uno, spingendo sulla riga riferita all'azione.

Ogni azione aggiunta, verrà annotata con un numero e un evidenziatore fluorescente. Al termine dell'elenco, premendo su **HIGHLIGHTS** sarà possibile creare il video.

Attendere il termine del caricamento fino al 100% senza uscire dall'app.

La sintesi video verrà salvata nella **galleria** immagini del proprio dispositivo.



Creazione Highlights

Ogni azione della **TIMELINE** può essere aggiunta ad una sintesi che raccoglie tutte quelle selezionate in un'unica clip video.

Per una migliore ripresa video elenchiamo i seguenti suggerimenti:

- 1) evitare di registrare la gara contro sole;
- 2) tenere il giocatore con la palla al centro dell'inquadratura;
- 3) caricare i nomi dei giocatori con i rispettivi numeri **prima** dell'inizio del match;
- 4) inviare le azioni online correttamente assegnate ai giocatori durante la ripresa, per godere del servizio "live";
- 5) inserire i loghi della propria squadra per poterli vedere nella grafica intro dell'highlights;
- 6) se si modifica un'azione o si corregge il nome di un giocatore sbagliato assicurarsi di rimettere online l'azione;
- 7) prima di spingere play, assicurarsi che il giocatore sia messo correttamente a fuoco, altrimenti premere il tasto **CESTINO** e premere di nuovo **PLAY**;
- 8) verificare che il tempo di gioco su impostazioni sia adattato a quello della gara;
- 9) in caso di chiusura improvvisa dell'applicazione, ripristinare la barra del tempo sul minuto della gara corretto;
- 10) per una maggiore praticità e stabilità della ripresa si consiglia l'utilizzo di un treppiede;

PER DOMANDE O DUBBI CONTATTARE L'ASSISTENZA:

rossignoli@livebomber.com.